



ADVANTEO

RULES - NOWY ZESTAW NARZĘDZI I CZĘŚCI ZAMIENNYCH W TWOIM WARSZTACIE



Robert Czarny

www.advanteo.pl
robert@advanteo.pl

RULES ?

- moduł przeznaczony dla developerów
- zmiana sposobu podejścia do problemu
 - z „napiszę własny moduł, który ...”
 - na „jest taka reguła, która ...”
- tworzenie logiki aplikacji z poziomu UI
- interakcje między modułami



RULES - właściwości

- zdarzenia, warunki, akcje
- data selection widget
- obsługa parametrów
- pętle i listy
- komponenty
- narzędzia do debugowania
- wykorzystanie „tokenów”

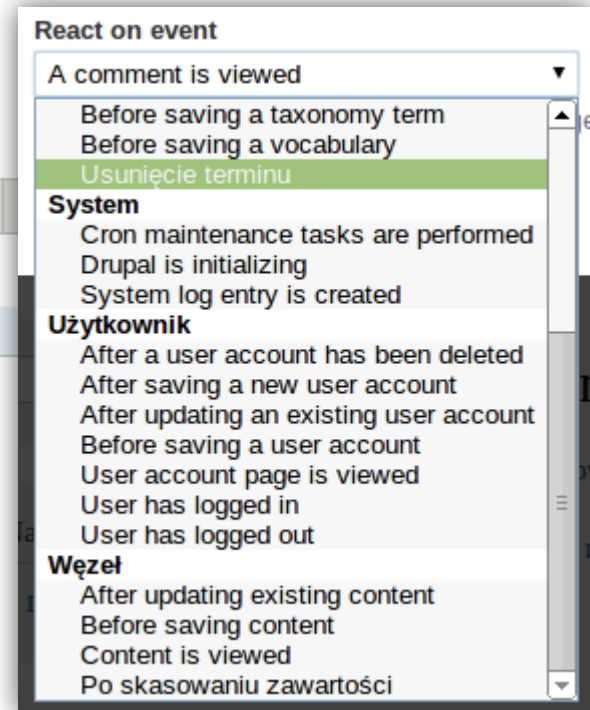


RULES budowa

- **Zdarzenia** – zdarzenia systemowe, które wyzwalają stworzone reguły

Events

EVENT
Po zapisaniu nowej zawartości
+ Add event



RULES budowa cd.

- **Warunki** – określają warunki jakie muszą być spełnione aby reguły mogły wyzwolić akcje

Conditions

ELEMENTS	
+ Data comparison	Parameter: Data to compare: [node:nid], Data value: 1
+ Add condition + Add or + Add and	

Select the *condition* to add

- Data comparison
- Data**
 - Data comparison
 - Data value is empty
 - List contains item
 - Text comparison
- Entities**
 - Entity has field
 - Entity is new
 - Entity is of type
- Rules Forms**
 - Form button was clicked
 - Form element has value
 - Form element value has changed
- Użytkownik**
 - User has role(s)
 - User is blocked
- Views Bulk Operations**
 - Check number of results returned by a VBO View
- Węzeł**
 - Content is of type

RULES budowa cd.

- **Akcje** – określają co ma się wydarzyć w wyniku wystąpienia zdarzenia i spełnienia warunków

Akcje

ELEMENTS

- + Set a data value
Parameter: *Data*: [node:title], *Value*: test

+ Add action + Add loop

Select the *action* to add

- Add a variable
- Data**
 - Add a variable
 - Add an item to a list
 - Calculate a value
 - Remove an item from a list
 - Set a data value
- Entities**
 - Create a new entity
 - Delete entity
 - Fetch entity by id
 - Fetch entity by property
 - Save entity
- Rules Forms**
 - Adjust weight of an element in the form
 - Disable an element in the form
 - Hide an element in the form
 - Insert HTML into the prefix/suffix of an element in the form
 - Require an element in the form
 - Set an error on the form
 - Set multiple value options of an element in the form

RULES - komponenty

- elementy wielokrotnego użytku
- można je użyć do tworzenia bardziej złożonych reguł (reguły w regule),
- można wykorzystywać w innych modułach
- działania zamknięte w komponent można wykonywać cyklicznie (Rules Scheduler)
- możliwość importu / exportu

RULES - może zastąpić

- Scheduler
- Workflow
- Pathauto
- Notifications
- Casetracker
- Custom breadcrumb
- ... nasze własne dedykowane moduły



RULES + Features

- **Możliwość ponownego wykorzystania opracowanych rozwiązań**
- **Oszczędność czasu i zasobów**
- **Mniejsza ilość kodu do utrzymania**
- **Elastyczność**
- **Łatwe wdrożenie**
- **Problemy z zależnościami i złożonością**

RULES - dobre praktyki

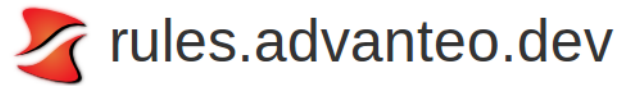
- Korzystaj z tagów
- Uporządkuj reguły wykorzystując komponenty
- Eksportuj reguły do modułów wykorzystując Feauters
- Staraj się aby reguły nie był zbyt złożone
- Opisuj sposób funkcjonowania reguł

RULES + moduł = MOC

- Commerce
- Views Bulk Operation
- Rules Link
- Flag
- Content Access
- Rules Forms Support
- Webform Rules



RULES - DEMO

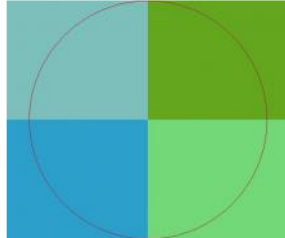


rules.advanteo.dev

STRONA GŁÓWNA

Capto Duis Esse Quadrum Virtus

Wysłane przez Anonim (niezwyfikowany) w czw., 04/26/2012 - 23:11



Aliquip capto consetetur dolor laoreet macto. Abluo blandit esse facilisi huic neque odio olim paulatim torqueo. Decet lucidus nobis nunc uxor. Elit macto odio paratus saluto. Eros jus quis. Comis iustum odio scisco usitas. Abdo iaceo incassum nisl patria quibus sino tego ullamcorper. Eligo pneum tincidunt ulcisor. Aliquam eros nibh oppeto quidem saluto singularis sino valetudo veniam.

Aliquip at importunus lobortis neo qui saepius vindico virtus. Aliquam aliquip ea incassum suscipit typicus. Accumsan blandit consequat erat iaceo iriure lenis nunc velit.

[Czytaj dalej](#) [2 komentarze](#) [Dodaj komentarz](#)

RULES API

- **Event API**
- **Condition API**
- **Action API**
- **Rules API**



RULES - Event API

■ **hook_rules_event_info**

- meta dane opisujące zdarzenia
- tablica z kluczami będącymi nazwami funkcji
 - właściwości i parametry danego zdarzenia
 - title, group, variables, itd.

■ **rules_invoke_event()**

- wywołanie zdarzenia
- można użyć w dowolnym hooku



RULES - Condition API

■ **hook_rules_condition_info()**

- meta dane opisujące warunki
- tablica z kluczami będącymi nazwami funkcji (z prefiksem w postaci nazwy modułu)
 - właściwości i parametry danego warunku
 - label, parameters, group itd.

■ **Funkcja [modulename_condition_name]()**

- dostęp do właściwości i parametrów (argumenty)
- zwraca wartość boolowską

RULES - Action API

■ **hook_rules_action_info()**

- meta dane opisujące akcje
- tablica z kluczami będącymi nazwami funkcji (z prefiksem w postaci nazwy modułu)
 - właściwości i parametry danego warunku
 - label, parameters, group itd. (takie jak w przypadku warunków)

■ **Funkcja [modulename_action_name]()**

- dostęp do właściwości i parametrów (argumenty)
- zwraca tablicę parametrów

RULES - Materiały

- bogata dokumentacja modułu
- seria screencastów Johana Falk z nodeone.se
- łatwe do namierzenia materiały z drupalconów i drupalcampów
- projekt Rules Examples



Pytania ?